الدورة التدريبية: تطبيقات الواقع الافتراضي في تطوير البرامج التدريبية المؤسسية



30 نوفمبر - 04 ديسمبر 2026
مدريد
5900 € (للشخص الواحد)
Ref: #TDD6755_368949

مقدمة الدورة التدريبية / لمحة عامة:

تقدم الدورة التدريبية رحلة متكاملة لتحويل الأساليب التدريبية التقليدية إلى تجارب تفاعلية باستخدام الواقع الافتراضي. يُعد تطبيق تقنيات VR في التدريب نقلة نوعية تتيح محاكاة البيئات العملية المعقدة، مما يعزز استبقاء المعلومات ويقلل الأخطاء في المهام الحرجة. يسلط البرنامج الضوء على أعمال الباحث توماس فورنيس Thomas Furness "رائد تقنيات الواقع الافتراضي"، مع تقديم دراسات حالة عالمية تثبت فعالية هذه الأدوات في رفع كفاءة الموظفين. يقدم BIG BEN Training Center منهجًا عمليًا يشمل تصميم سيناريوهات تدريبية قابلة للتطبيق في قطاعات متنوعة، بدءًا من التخطيط وحتى قياس النتائج، مع التركيز على حلول قابلة للتطوير.

الفئات المستهدفة / هذه الدورة التدريبية مناسبة لـ:

- مديري التدريب والتطوير المؤسسي.
- مصممي البرامج التعليمية الإلكترونية.
- مسؤولي الموارد البشرية.
- مطوري تقنيات التعليم الحديثة.
- قادة فرق التدريب الفني.
- استشاريو التحول الرقمي.

القطاعات والصناعات المستهدفة:

- القطاع الصحي والمستشفيات.
- شركات التصنيع والطاقة.
- قطاع البناء والتشييد.
- المؤسسات التعليمية والجامعات.
- الهيئات الحكومية ومراكز التدريب الرسمية.
- شركات الطيران والخدمات اللوجستية.

الأقسام المؤسسية المستهدفة:

- إدارة الموارد البشرية والتطوير الوظيفي.
- أقسام التدريب الداخلي.
- وحدات الابتكار والتقنية.
- فرق الصحة والسلامة المهنية.
- إدارات الجودة والامتثال.
- مراكز التميز العملي.

أهداف الدورة التدريبية:

بنهاية هذه الدورة التدريبية، سيكون المتدرب قد أتقن المهارات التالية:

- تحليل احتياجات التدريب القابلة للتطبيق بالواقع الافتراضي.
- تصميم سيناريوهات تدريبية تفاعلية باستخدام أدوات VR.
- تقييم منصات الواقع الافتراضي المناسبة لكل بيئة عمل.
- قياس العائد الاستثماري للتدريب الافتراضي.
- تطوير برامج تدريب افتراضي متوافقة مع معايير السلامة.

منهجية الدورة التدريبية:

تعتمد الدورة على مزيج من المحاضرات التفاعلية وورش العمل التطبيقية، حيث سيشارك المتدربون في تصميم نماذج تدريب افتراضي من خلال دراسات حالة حية. تشمل الجلسات تمارين جماعية لمحاكاة تحديات واقعية مثل بيئات العمل عالية الخطورة، مع تقديم تغذية راجعة فورية من المدربين المتخصصين. يدمج BIG BEN Training Center تقنيات محاكاة متقدمة لتمكين المشاركين من اختبار حلولهم مباشرة، مع التركيز على تطبيقات عملية قابلة للتنفيذ في قطاعاتهم.

خريطة المحتوى التدريبي (محاور الدورة التدريبية):

الوحدة الأولى: أسس الواقع الافتراضي في التدريب

- مفاهيم أساسية في تقنيات VR وAR.
- تحليل الفرق بين التدريب التقليدي والافتراضي.
- دراسات حالة عالمية ناجحة.
- معايير اختيار الأجهزة والبرمجيات.
- التحديات الشائعة وكيفية تجاوزها.
- إطار عمل تصميم البرامج التدريبية.
- تقييم الجدوى الاقتصادية.

الوحدة الثانية: تصميم السيناريوهات التدريبية

- تحليل الاحتياجات المؤسسية.
- بناء سيناريوهات متعددة المستويات.
- دمج عناصر التفاعل والمخاطر.
- أدوات تطوير المحتوى الرقمي.
- معايير الأمان في المحاكاة.
- اختبار السيناريوهات قبل التنفيذ.
- التحديث المستمر للمحتوى.

الوحدة الثالثة: التطبيقات العملية في الصناعات

- تدريب السلامة في المصانع.
- محاكاة العمليات الجراحية.
- إدارة الأزمات في القطاع النفطي.
- صيانة المعدات المعقدة.
- تطبيقات لوجستية في المستودعات.
- التدريب العسكري الافتراضي.
- حلول التدريب الحكومي.

الوحدة الرابعة: التقييم والتحسين

- مؤشرات قياس فعالية التدريب.
- أدوات تحليل البيانات.
- تطوير خطط التحسين المستمر.
- تكامل أنظمة VR مع أنظمة إدارة التعلم.
- معالجة فجوات الأداء.
- تقارير العائد الاستثماري.
- استطلاعات رضا المتدربين.

الوحدة الخامسة: استراتيجيات التنفيذ المستقبلية

- مواكبة التطورات التقنية.
- إدارة التغيير المؤسسي.
- تدريب المدربين الداخليين.
- تطوير سياسات الاستدامة.
- معايير الأمن السيبراني.
- نماذج التمويل والموازنة.
- التخطيط للتوسع الأفقي.

الأسئلة المتكررة:

ما هي المؤهلات أو المتطلبات اللازمة للمشاركين قبل التسجيل في الدورة؟

لا توجد شروط مسبقة.

كم تستغرق مدة الجلسة اليومية، وما هو العدد الإجمالي لساعات الدورة التدريبية؟

تمتد هذه الدورة التدريبية على مدار خمسة أيام، بمعدل يومي يتراوح بين 4 إلى 5 ساعات، تشمل فترات راحة وأنشطة تفاعلية، ليصل إجمالي المدة إلى 20-25 ساعة تدريبية.

سؤال للتأمل:

هل يمكن للواقع الافتراضي أن يحل تمامًا محل التجارب الواقعية في تنمية المهارات الحرجة؟

ما الذي يميز هذه الدورة عن غيرها من الدورات؟

تركز الدورة على التحول من النظرية إلى التطبيق العملي الفوري، من خلال توفير بيئة محاكاة تمكن المشاركين من تصميم حلول قابلة للتنفيذ في مؤسساتهم. يعرض البرنامج إطارًا متكاملًا يشمل تحليل التكلفة والعائد، مع تطبيقات مخصصة لقطاعات محددة مثل الرعاية الصحية والصناعات الثقيلة. لا تقتصر المنهجية على الأدوات التقنية بل تشمل استراتيجيات إدارة التغيير وقياس الأثر طويل المدى، مدعومة بحالات دراسية من شركات رائدة مثل بوينغ وسيمنز التي خفضت تكاليف التدريب بنسبة 40% باستخدام VR. يضمن BIG BEN Training Center نقل الخبرات العالمية عبر مدربين معتمدين في تصميم التجارب الافتراضية المعقدة.