



التدريبية: الإعلام التعليمي: تطوير المناهج  
الرقمية وتعزيز التعلم بفعالية الدورة

يونيو - ٠٣ يوليو ٢٠٢٦ ٢٩

أمستردام - \*

للشخص الواحد) € ٥٧٠٠

Ref: #MED5570\_295838





## مقدمة الدورة التدريبية / لمحة عامة:

الفعال والمستمر. هذه الإعلام التعليمي ركيزة أساسية في تطوير المناهج مع التحول المتسارع نحو التعليم الرقمي، أصبح مصممة خصيصاً لتزويد المرين، مصممي Center الدورة التدريبية الشاملة من BIG BEN Training الرقمية وتعزيز التعلم الدورة جوانب متعددة بدءاً من والمهارات اللازمة لإنشاء تجارب تعليمية رقمية المناهج، وصناع المحتوى التعليمي بالمعرفة الوسائط المتعددة بفعالية، وإدارة منصات أسس نظرية التعلم الرقمي، تصميم المحتوى التفاعلي، مبتكرة وجذابة. تغطي محفزة. وتحسينه. نركز على أهمية تبسيط المفاهيم المعقدة، التعلم الإلكتروني، وصولاً إلى قياس أثر التعلم استخدام المعرفي، وتقدم أمثلة عملية تستمد الدورة رؤاها من أحدث النظريات في التربية إشراك المتعلمين، وتوفير بيئة تعليمية التعليم الإلكتروني. الأكاديمي "Sugata Mitra" ودراسات حالة لمناهج رقمية ناجحة ومبتكرين في مجال الرقمية وعلم النفس يقدم إطاراً نظرياً اشتهر بتجاربه الرائدة في "التعلم ذاتي التنظيم" (سوغاتا ميترا)، أستاذ التكنولوجيا التعليمية الذي ودور الإعلام في ذلك. يهدف هذا البرنامج قيماً حول فهم كيفية تمكين التعلم في العصر ومفهوم "السحابة التعليمية"، رحلة التعلم أدائهم في الإعلام التعليمي، وإنشاء مناهج رقمية تدريبي إلى تمكين المتدربين من الارتقاء بمستوى الرقمي تُحدث فرقاً إيجابياً في



## لأ الفئات المستهدفة / هذه الدورة التدريبية مناسبة

- المعلمون والأساتذة
- مصممو المناهج التعليمية
- خبراء التكنولوجيا التعليمية
- المطورون التعليميون
- صناع المحتوى التعليمي الرقمي
- مدراء التدريب والتطوير في المؤسسات
- المشرفون التربويون
- طلاب التربية وتكنولوجيا التعليم

## القطاعات والصناعات المستهدفة:

- المؤسسات التعليمية (مدارس، جامعات، معاهد)
- شركات تطوير المحتوى التعليمي الرقمي
- منصات التعلم الإلكتروني والتعليم عن بعد
- وزارات التربية والتعليم
- مراكز التدريب المهني والتقني
- تدريبية المؤسسات الحكومية والخاصة التي تقدم برامج
- شركات تطوير البرمجيات التعليمية

## الأقسام المؤسسية المستهدفة:



- قسم المناهج وتطوير التعليم
- إدارة التعلم الإلكتروني والتعليم عن بعد
- قسم التدريب والتطوير
- قسم الوسائط المتعددة التعليمية
- إدارة التكنولوجيا التربوية
- قسم تصميم Instructional Design
- قسم تقييم البرامج التعليمية

## أهداف الدورة التدريبية:

أتقن المهارات التالية: بنهاية هذه الدورة التدريبية، سيكون المتدرب قد

- فهم مبادئ التعلم الرقمي وتصميم المناهج
- تطوير محتوى تعليمي رقمي تفاعلي وجذاب
- بفعالية استخدام الوسائط المتعددة (فيديو، صوت، رسوم)
- إدارة وتخصيص منصات التعلم الإلكتروني
- قياس أثر التعلم الرقمي وتحسينه
- إنشاء تقييمات تعليمية رقمية مبتكرة
- التعامل مع التحديات التقنية في التعلم عن بعد
- بناء مجتمعات تعلم افتراضية فعالة
- فهم أخلاقيات إنتاج المحتوى التعليمي

## منهجية الدورة التدريبية:



التعليمي وتعزيز التدريبية على منهجية تطبيقية وتشاركية تهدف إلى يعتمد BIG BEN Training Center في هذه الدورة المفاهيم النظرية الأساسية في قدرتهم على تطوير المناهج الرقمية وتعزيز التعلم. صقل مهارات المشاركين في الإعلام ورش عمل عملية ومشاريع تطوير محتوى. سيقوم تصميم التعلم وعلم النفس التربوي، ثم تنتقل مباشرة تبدأ الدورة بتقديم إشراف المدربين. وإنشاء مواد وسائط متعددة تفاعلية، وممارسة إدارة المتدربون ب تصميم وتطوير وحدات تعليمية رقمية، إلى مع تحليل مفصل لاستراتيجياتها وأساليبها تتضمن الدورة دراسات حالة واقعية لمناهج رقمية بيئات التعلم الافتراضية تحت على التعاون الراجعة المستمرة وتشجيع العمل الجماعي والمشاريع التعليمية. كما ستركز المنهجية على التغذية ناجحة، العملية التي لا تقدر بثمن، مما وابتكار حلول تعليمية. تهدف هذه المنهجية إلى تزويد التطبيقية، مما يعزز من قدرتهم ومستدامة. يؤهلهم لإنشاء تجارب تعليمية رقمية مؤثرة المشاركين بالخبرة

## خريطة المحتوى التدريبي (محاور الدورة التدريبية):

### الوحدة الأولى: أسس التعلم الرقمي وتصميم المناهج



- مفهوم التعلم الرقمي وأهميته١
- نظريات التعلم وتطبيقها في البيئة الرقمية١
- (Design) مبادئ تصميم المناهج الرقمية (Instructional)
- تحليل احتياجات المتعلمين في التعليم عن بعد١
- تحديد أهداف التعلم القابلة للقياس١
- مكونات المنهج الرقمي الفعال١
- مراجعة لأفضل الممارسات في تصميم التعلم١

## الوحدة الثانية: تطوير المحتوى التعليمي التفاعلي١

- متحركة)١ أساسيات إنتاج المحتوى المرئي (فيديو، رسوم
- استخدام الصوت في التعلم الرقمي١
- تصميم الأنشطة التفاعلية والتدريبات١
- دمج الألعاب التعليمية ((Gamification)
- تطوير المحاكاة والسيناريوهات الافتراضية١
- استخدام أدوات التأليف التعليمي١
- تصميم المحتوى المتجاوب ((Responsive Design)

## ١(LMS) الوحدة الثالثة: إدارة منصات التعلم الإلكتروني



- مقدمة إلى أنظمة إدارة التعلم (LMS)
- إعداد وتخصيص بيئات التعلم الافتراضية
- إدارة المستخدمين والمحتوى في LMS
- تتبع تقدم المتعلمين وتحليل البيانات
- توفير الدعم الفني للمتعلمين
- أمثلة على منصات التعلم الشائعة
- أمان وخصوصية البيانات في التعلم الرقمي

## الوحدة الرابعة: تعزيز التعلم وقياس الأثر

- استراتيجيات تحفيز المتعلمين الرقميين
- توفير التغذية الراجعة الفعالة
- تصميم التقييمات التكوينية والختامية
- تحليل نتائج التعلم وتحسين الأداء
- بناء مجتمعات التعلم التعاوني عبر الإنترنت
- دور الذكاء الاصطناعي في تخصيص التعلم
- دمج المهارات الناعمة في المناهج الرقمية

## والابتكار، الوحدة الخامسة: مستقبل الإعلام التعليمي

- الواقع الافتراضي والمعزز في التعليم
- التعلم التكيفي والشخصي
- التعلم مدى الحياة والتطوير المهني المستمر
- التحديات والفرص في التعليم الرقمي العالمي
- نماذج عمل جديدة في الإعلام التعليمي
- بناء الشراكات لتعزيز الابتكار التعليمي
- أخلاقيات الذكاء الاصطناعي في التعليم



## الأسئلة المتكررة:

### التسجيل في الدورة؟ ما هي المؤهلات أو المتطلبات اللازمة للمشاركين قبل

لا توجد شروط مسبقة.

### الإجمالي لساعات الدورة التدريبية؟ كم تستغرق مدة الجلسة اليومية، وما هو العدد

المدة إلى ٢٥٢٠- بمعدل يومي يتراوح بين ٤ إلى ٥ ساعات، تشمل فترات تمتد هذه الدورة التدريبية على مدار خمسة أيام، ساعة تدريبية، راحة وأنشطة تفاعلية، ليصل إجمالي

## سؤال للتأمل:

على البعد الإنساني التعليم، كيف يمكن للإعلام التعليمي أن يوازن بين في عصر يزداد فيه الاعتماد على التقنيات الرقمية في للجميع؟ في عملية التعلم، مع ضمان إتاحة التعليم الجيد الابتكار التكنولوجي والحفاظ

## ما الذي يميز هذه الدورة عن غيرها من الدورات؟



المناهج الرقمية وتعزيز بتركيزها الشامل والعميق على Training Center تتميز هذه الدورة التدريبية التي يقدمها BIG BEN الأخرى التي قد تقدم نظرة عامة فقط. نحن لا نتعلم بفعالية، مما يجعلها مختلفة ومتميزة عن الإعلام التعليمي: تطوير دورات أخرى مكثفًا يغطي جميع جوانب إنشاء تجارب تعليمية رقمية نقدم مجرد معلومات نظرية، بل نوفر تطبيقًا عمليًا للدورات تطوير محتوى تعليمي تفاعلي أدوات التعليم عن بعد، فإننا نغوص في مبادئ تصميم مؤثرة. على سبيل المثال، بينما قد تشرح لمناهج رقمية ناجحة، ونحلل الاستراتيجيات وجذاب باستخدام الوسائط المتعددة. نقدم دراسات حالة المناهج الرقمية وكيفية يمنح المتدربين تركيز الدورة على إدارة منصات التعلم الإلكتروني التي مكنتها من تحقيق أهداف التعلم بفاعلية. كما واقعية يضمن الجمع بين الخبرة الأكاديمية والعملية القدرة على تصميم وتنفيذ حلول تعليمية رقمية وقياس أثر التعلم وتحسينه، مما التعليمي. التطبيقية لا تقدر بثمن، مما يؤهلهم ليصبحوا محترفين لمدرسينا حصول المتدربين على معرفة عميقة ومهارات مبتكرة. في مجال الإعلام